マイブーム

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　７AWK１１４４

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　山田　和樹

今回は酪農大学で少しばかりマイブームという話題について触れたので、自分のマイブームについて話したいと思います。

ちなみに卒論と関係ないのでは？　とは言われそうですが、実のところ卒論の話を始めてしまうと１回で完結させてしまうため、それを避けるための延命措置です。といっても共同研究などの面では関係あるものも含まれるので無駄にはなりません。

Ⅰ：マイブーム

シド・マイヤー：シヴィライゼーションⅣ

メディーバル２　トータルウォー

シムシティ４

シムアース　バージョン３００１

現在私のマイブームがこれらシミュレーションゲームと呼ばれているものです。シミュレーションとはその名のとおり、これらの問題をどういった過程において処理するのか？　という考えを知るために必要な予習のようなものですが、これらのゲームはすべて、その予習ができるものです。

※これから紹介する作品は、国際的にはある点から非常に大きな社会問題に陥っているものばかりです。理由は後述しますが、もしやってみようか、という気になったらご注意を。

シド・マイヤー：シヴィライゼーションⅣ

天才ゲームデザイナー。シド・マイヤーが作成した箱庭方シミュレーションの第４作。歴史的な舞台の中で、自ら文明を選び、敵対する文明と外交、戦争などを行って、最終的には惑星の勝利者となるゲーム。歴史的な発言内容も多く、また基本的な歴史知識さえあれば誰にでも簡単にプレイすることができる。

メディーバル２　トータルウォー

株式会社ZOO制作の中世シミュレーションゲーム。こちらは中世ヨーロッパを舞台とし、十字軍やジハードなどの歴史的にも重要な分野を学びながらプレイが可能。なお、このシリーズには戦国時代を扱ったショーグン　トータルウォーというのも存在する。ちなみに最強のユニットは芸者という・・・・。

シムシティ４

ウィル・ライトの最高傑作といわれる箱庭方シミュレーション。プレイヤー自身が市長となって公共設備やインフラ整備を行い町を発展させていく。このゲームの都市部発展に関するシステムは現実の町の流入経路などを参考に開発されており、そのためこのゲームがそのまま学校で教材として使用されることが非常に多く、経済学や政治学を学ぶ上で、このゲームで勉強することも可能である。

シムアース　バージョン３００１

同じくウィル・ライト制作のシミュレーション。プレイヤーはロボットとなり、人類を３００１年まで存続させなければならない。各国の外交関係だけでなく、気候変動に伴う地球温暖化や自然災害、新型ウィルスの発生など、さまざまな障害が出現する。予断だが、私はすでに１００回ほどプレイしているが１度として人類が３００１年まで存続したためしがない。しかも、現実でも人類が３００１年まで存続している可能性は低いのではないかといわれている。

Ⅱ：これらのゲームにおける問題

これらのゲームはどれもシミュレーションであり、当然現実世界の問題には当てはめることができないこと（それでも多少の参考にはなる）

そして最大の問題は、あまりにも中毒性が高いことである。

今回紹介した４作品は、海外では麻薬とたとえられるほどの中毒性を誇り、特にシヴィライゼーションシリーズに関しては、海外にこのゲームによって廃人と化した人々を社会復帰させるためのNGO法人まで存在している。ちなみに私も一時期廃人になりかけた経験がある。それほどまでに面白いともいえるのだが。

参考

シムシティ４公式サイト

<http://www.japan.ea.com/simcity4/>

メディーバル２　トータルウォー公式サイト

<http://sega.jp/pc/soft/medieval2/>

シヴィライゼーションⅣ公式サイト

<http://www.cyberfront.co.jp/title/civ4/>

NGO法人　CIVANON

<http://www.civanon.org/>

その他自宅にあるそれぞれのゲームの説明書etc・・・